Test de aceptación   
Acme-Pet 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| ****Equipo de desarrollo**** | |
| **Identificador** | GrupoDP-28839708 |
| **Miembros** | Acha Burgos, Álvaro  Iglesias Pérez, Daniel  Gavira González, José Manuel  Rodrígez Martín, Javier  Roldán Sánchez, Pablo  Ronda Lucena, Arturo |
| **Equipo tester** | |
| **Identificador** | Write the identification of your testing team. |
| **Miembros** | List the members of your testing team. |
| **Información de indexación** | |
| **Diseñadores** | Rodrígruez Martín, Javier |
| **Testers** | List the people who have conducted the tests. |
| **Notas** | *Los test se realizarán de forma triangular entre tres grupos.* |

List person names using the following pattern: Surname, Name.

Índice

[Consideraciones 3](#_Toc483559936)

[Caso de uso 1: Listar mascotas 4](#_Toc483559937)

[Caso de uso 2: Listar animaniacos 5](#_Toc483559938)

[Caso de uso 3: Listar veterinarios 7](#_Toc483559939)

[Caso de uso 4: Listar anunciantes 9](#_Toc483559940)

[Caso de uso 5: Registro como animaniaco 11](#_Toc483559941)

[Caso de uso 6: Registro de nuevo veterinario 14](#_Toc483559942)

[Caso de uso 7: Registro de nuevo anunciante 17](#_Toc483559943)

[Caso de uso 8: Ver perfil de animaniaco 20](#_Toc483559944)

[Caso de uso 9: Listar comentarios 23](#_Toc483559945)

[Caso de uso 10: Ver perfil de veterinario 24](#_Toc483559946)

[Caso de uso 11: Ver perfil de anunciante 26](#_Toc483559947)

[Caso de uso 12: Modificar perfil de un animaniaco 27](#_Toc483559948)

[Caso de uso 13: Crear y modificar curriculum 29](#_Toc483559949)

[Caso de uso 14*:* Modificar perfil de un veterinario 31](#_Toc483559950)

[Caso de uso 15*:* Modificar perfil de un anunciante 34](#_Toc483559951)

[Caso de uso 16: Listar mis mascotas 36](#_Toc483559952)

[Caso de uso 17: Ver mascota 38](#_Toc483559953)

[Caso de uso 18: Crear y modificar mascotas 39](#_Toc483559954)

[Caso de uso 19: Listar peticiones 42](#_Toc483559955)

[Caso de uso 20: Crear petición sobre sus mascotas 44](#_Toc483559956)

[Caso de uso 21: Buscar peticiones 47](#_Toc483559957)

[Caso de uso 22: Hacer solicitud 49](#_Toc483559958)

[Caso de uso 23: Rechazar solicitud 51](#_Toc483559959)

[Caso de uso 24: Aceptar solicitud 52](#_Toc483559960)

[Caso de uso 25: Borrar petición 52](#_Toc483559961)

[Caso de uso 26: Comentar 53](#_Toc483559962)

[Caso de uso 27: Puntuar 55](#_Toc483559963)

[Caso de uso 28: Informar sobre el mal comportamiento de un animaniaco 56](#_Toc483559964)

[Caso de uso 29: Enviar, responder y reenviar mensajes 57](#_Toc483559965)

[Caso de uso 30: Gestión de mensajes 60](#_Toc483559966)

[Caso de uso 31: Registrar banner y modificar banner 61](#_Toc483559967)

[Caso de uso 32: Certificar mascota 63](#_Toc483559968)

[Caso de uso 33: Crear y editar tipo de mascota 64](#_Toc483559969)

[Caso de uso 34: Crear y editar atributo de tipo 65](#_Toc483559970)

[Caso de uso 35: Banear animaniaco 67](#_Toc483559971)

[Caso de uso 36: Borrar del sistema a un animaniaco baneado 68](#_Toc483559972)

[Caso de uso 37: Editar tiempo de cache 69](#_Toc483559973)

[Caso de uso 38: Editar spamword 70](#_Toc483559974)

# Consideraciones

Los test han sido diseñados de forma secuencial, y están pensados para ser realizados de igual modo. Realizar los test en otro orden podría llevar a errores inesperados. En cualquier caso, nunca realicen varios test de un mismo caso de uso en un orden distinto al dado, e intenten mantener en un solo bloque los test del 20 al 27. Tengan en cuenta también a la hora de repartir los test entre su equipo que lo test de los casos de uso del 21 hacia adelante son en general más cortos.

Por favor, si encuentran alguna incidencia, resalten el texto de la salida en rojo para facilitar el trabajo al equipo de desarrollo. De ser necesario, añade notas adicionales al final del documento para indicar fallos encontrados que no encajen con los casos de uso expuestos.

Los test han sido diseñados siguiendo la interfaz en español, por lo que si no se indica lo contrario, use el sistema en español. Durante el desarrollo de los test se les pedirá en muchas ocasiones que se autentiquen con uno u otro usuario. Para hacerlo simplemente pulsen en el botón entrar de la barra de navegación, y, si ya estaban conectados como otro usuario, seleccionad primero el botón perfil de la barra de navegación y en la lista desplegable pulsen en el botón salir. Las credenciales de los distintos usuarios son las siguientes:

|  |  |
| --- | --- |
| **Credenciales** | |
| **Nombre de usuario** | **Contraseña** |
| admin | admin |
| animaniac1 | animaniac1 |
| animaniac2 | animaniac2 |
| animaniac3 | animaniac3 |
| animaniac4 | animaniac4 |
| animaniac5 | animaniac5 |
| animaniac6 | animaniac6 |
| animaniac7 | animaniac7 |
| animaniac8 | animaniac8 |
| vetvet1 | vetvet1 |
| vetvet2 | vetvet2 |
| vetvet3 | vetvet3 |
| vetvet4 | vetvet4 |
| vetvet5 | vetvet5 |
| vetvet6 | vetvet6 |
| partner1 | partner1 |
| partner2 | partner2 |
| partner3 | partner3 |
| partner4 | partner4 |
| partner5 | partner5 |
| partner6 | partner6 |

# Caso de uso 1: Listar mascotas

Descripción

En este caso de uso vamos a ver la lista de todas las mascotas registradas en el sistema sin autenticarnos.

Acceso

Ponemos el ratón en "Mascotas" en la barra de navegación horizontal y pulsamos en el desplegable que se abre sobre "Listar todas". El acceso es el mismo para todos los tipos de usuario.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la información sobre las mascotas que aparece en lista es la esperada. Si intentas acceder al perfil de la mascota, el sistema te pedirá que te autentiques. Es el comportamiento normal del sistema. |
| **Salida esperada** | La lista de mascotas tiene las siguientes columnas: Nombre (que además será un enlace al perfil de la mascota), género y peso. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobar todos los enlaces de paginación |
| **Salida esperada** | Los enlaces "2", "Siguiente" y "Último" llevan correctamente a la página 2, mientras que los enlaces "1", "Anterior" y "Primero" llevan correctamente a la página 1. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la lista se ordena correctamente para cada página usando los criterios de género y peso. El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Los dos ordenan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces de los nombres de las mascotas funcionan correctamente. Para ver el perfil es necesario autenticarse. Usa los credenciales de "animaniac1". |
| **Salida esperada** | Todos los enlaces llevan al perfil de cada mascota. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobar el acceso. Entra como cada tipo de actor con las credenciales "animaniac1", "vetvet1", "partner1" y "admin" para verificar que todos los actores pueden entrar. |
| **Salida esperada** | Todos los actores pueden acceder. |
| **Salida obtenida** | No se obtiene la salida esperada. Logueado como “partner1” y como “admin” obtenemos un mensaje que indica que no tenemos acceso a este recurso |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos menos el nombre de cada mascota. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 2: Listar animaniacos

Descripción

En este caso de uso vamos a ver la lista de todos los animaniacos registrados en el sistema sin autenticarnos.

Acceso

Ponemos el ratón en "Gente" en la barra de navegación horizontal y pulsamos en el desplegable que se abre sobre "Listar animaniacos".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la información sobre los animaniacos que aparece en lista es la esperada. Si intentas acceder al perfil del animaniaco, el sistema te pedirá que te autentiques. Es el comportamiento normal del sistema |
| **Salida esperada** | La lista de animaniacos tiene las siguientes columnas: Nombre, Apellidos y Género. Además se proporciona un enlace para ver el perfil de cada animaniaco. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobar los enlaces de paginación. |
| **Salida esperada** | Los enlaces "2", "Siguiente" y "Último" llevan correctamente a la página 2, mientras que los enlaces "1", "Anterior" y "Primero" llevan correctamente a la página 1. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la lista se ordena correctamente para cada página usando los criterios de nombre, apellido y género. El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Los tres ordenan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces de ver perfil funcionan correctamente. Para ver el perfil es necesario autenticarse. Usa los credenciales de "animaniac1". |
| **Salida esperada** | Todos los enlaces llevan al perfil de cada animaniaco. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobar el acceso. Entra como cada tipo de actor con las credenciales "animaniac1", "vetvet1", "partner1" y "admin" para verificar que todos los actores pueden entrar. |
| **Salida esperada** | Todos los actores pueden acceder. El admin puede ver botones para las acciones de banear o desbanear, según sea el caso. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos menos el nombre y apellido de cada animaniaco. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

# 

# Caso de uso 3: Listar veterinarios

Descripción

En este caso de uso vamos a ver la lista de todos los veterinarios registrados en el sistema sin autenticarnos.

Acceso

Ponemos el ratón en "Gente" en la barra de navegación horizontal y pulsamos en el desplegable que se abre sobre "Listar veterinarios".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la información sobre los veterinarios que aparece en lista es la esperada. Si intentas acceder al perfil del animaniaco, el sistema te pedirá que te autentiques. Es el comportamiento normal del sistema |
| **Salida esperada** | La lista de animaniacos tiene las siguientes columnas: Nombre, Apellidos, Dirección y Teléfono. Además se proporciona un enlace para ver el perfil de cada veterinario. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobar los enlaces de paginación. |
| **Salida esperada** | Los enlaces "2", "Siguiente" y "Último" llevan correctamente a la página 2, mientras que los enlaces "1", "Anterior" y "Primero" llevan correctamente a la página 1. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la lista se ordena correctamente para cada página usando los criterios de nombre, apellidos, dirección y teléfono. El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Los cuatro ordenan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces de ver perfil funcionan correctamente. Para ver el perfil es necesario autenticarse. Usa los credenciales de "animaniac1". |
| **Salida esperada** | Todos los enlaces llevan al perfil de cada veterinario. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobar el acceso. Entra como cada tipo de actor con las credenciales "animaniac1", "vetvet1", "partner1" y "admin" para verificar que todos los actores pueden entrar. |
| **Salida esperada** | Todos los actores pueden acceder. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos menos el nombre, apellido, dirección y teléfono de cada veterinario. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

# 

# Caso de uso 4: Listar anunciantes

Descripción

En este caso de uso vamos a ver la lista de todos los anunciantes registrados en el sistema. Para ello es necesario que estemos autenticados como algún usuario, por ejemplo lo haremos con "animaniac1". Como los administradores pueden ver más información, también lo haremos con "admin".

Acceso

Una vez autenticados, ponemos el ratón en "Gente" en la barra de navegación horizontal y pulsamos en el desplegable que se abre sobre "Listar anunciantes".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la información sobre los anunciantes que aparece en lista es la esperada. Lo haremos autenticados como "animaniac1". |
| **Salida esperada** | La lista de anunciantes tiene las siguientes columnas: Nombre, Apellidos Teléfono. Además se proporciona un enlace para ver el perfil de cada anunciante. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Repetir el test anterior autenticado como "admin". Deben aparecer las columnas cuota total y banners mostrados |
| **Salida esperada** | La lista de anunciantes tiene las siguientes columnas: Nombre, Apellidos Teléfono. Además se proporciona un enlace para ver el perfil de cada anunciante. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobar los enlaces de paginación. Lo haremos autenticados como "animaniac1". |
| **Salida esperada** | Los enlaces "2", "Siguiente" y "Último" llevan correctamente a la página 2, mientras que los enlaces "1", "Anterior" y "Primero" llevan correctamente a la página 1. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Repetir el test anterior autenticado como "admin". |
| **Salida esperada** | Los enlaces "2", "Siguiente" y "Último" llevan correctamente a la página 2, mientras que los enlaces "1", "Anterior" y "Primero" llevan correctamente a la página 1. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la lista se ordena correctamente para cada página usando los criterios de nombre, apellidos y teléfono. Lo haremos autenticados como "animaniac1". El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Los tres ordenan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Repetir el test anterior autenticado como "admin". Comprobar que la lista también se ordena correctamente para cada página usando los criterios de las dos columnas nuevas. El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Todos los criterios funcionan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | No se obtiene la salida esperada. La columna de banners mostrados no se ordena correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces de ver perfil funcionan correctamente. Para ver el perfil es necesario autenticarse. Usa los credenciales de "animaniac1". |
| **Salida esperada** | Todos los enlaces llevan al perfil de cada anunciante. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#8>** | |
| **Descripción** | Comprobar el acceso. Entra como cada tipo de actor con las credenciales "vetvet1" y "partner1" para verificar que todos los actores pueden entrar. |
| **Salida esperada** | Todos los actores pueden acceder. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#9>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos menos el nombre, apellido y teléfono de cada anunciante. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# 

# Caso de uso 5: Registro como animaniaco

Descripción

En este caso de uso vamos registrar un nuevo usuario.

Acceso

Sin autenticarnos, pulsamos sobre el botón registro en la barra de navegación horizontal.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información de registro que aparece para un animaniaco es la esperada. Un animaniaco debe tener un nombre de usuario, una contraseña, un nombre, apellidos, email, teléfono, género, dirección y, opcionalmente, una foto. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente a la página principal. |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos, excepto en el de foto, que es opcional, en el de confirmar contraseña, ya que al estar las dos en blanco coinciden, y en el de género, que hay uno seleccionado. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hace XSS. Usa los siguientes datos:  Nombre de usuario: test1  Contraseña: test1  Confirmar contraseña: test2  Nombre: Juan  Apellido: <script>alert('hacked!')</script>  Email: jucamp@com  Teléfono: No tengo  Género: Masculino  Dirección: Calle de las rosas 3  Foto: imagen.es/img.jpg |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide  Apellido: HTML inseguro  Email: No encaja en el patrón  Teléfono: No encaja en el patrón  Foto: URL incorrecta |
| **Salida obtenida** | No se obtiene la salida esperada. El mensaje de error en Confirmar contraseña es: **Debe marcarse** |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos qué ocurre al intentar hacer SQL injection en algún campo:  Nombre de usuario: test1  Contraseña: test1  Confirmar contraseña: test1  Nombre: test1  Apellido: ' or 'A' = 'A  Email: test1@test1.com  Teléfono: +34000000000  Género: Masculino  Dirección: Calle de las rosas 3  Términos y condiciones marcados  Podemos comprobar sus datos yendo a la lista de todos los animaniacos (Gente/Listar animaniacos). Estará en la última posición. |
| **Salida esperada** | Se crea el usuario test1 con el apellido usado. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que todos los campos de la lista de género funcionen correctamente. Ya hemos registrado un animaniaco de género masculino, registramos uno de género femenino.  Nombre de usuario: test2  Contraseña: test2  Confirmar contraseña: test2  Nombre: test2  Apellido: test2  Email: test2@test2.com  Teléfono: +34000000000  Género: Femenino  Dirección: Calle de las rosas 3  Términos y condiciones marcados  Podemos comprobar sus datos yendo a la lista de todos los animaniacos (Gente/Listar animaniacos). Estará en la última posición. |
| **Salida esperada** | Se crea el usuario test2 correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés. No es válido crear dos usuarios con el mismo nombre. Usa test3 y test 4 en lugar de test1 y test2 respectivamente. |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no han sido introducidos manualmente se han traducido al inglés. |
| **Salida obtenida** | No se obtiene la salida esperada. El mensaje de error en Confirmar contraseña también aparece mal en inglés. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 6: Registro de nuevo veterinario

Descripción

En este caso de uso vamos registrar un nuevo veterinario. Estos no pueden registrarse por sí mismos en el sistema, sino que deben hacerlo mediante contacto con el administrador. Tendremos que acceder, por tanto, autenticados como "admin".

Acceso

Autenticados como "admin", selecciona "Perfil" en la barra de navegación y pulsa en el desplegable sobre "Nuevo veterinario".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información de registro que aparece para un veterinario es la esperada. Un veterinario debe tener un nombre de usuario, una contraseña, un nombre, apellidos, email, teléfono y dirección. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente a la página principal. |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos, excepto en el de confirmar contraseña, ya que al estar las dos en blanco coinciden. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hacer XSS. Usa los siguientes datos:  Nombre de usuario: testVeterinario  Contraseña: testVeterinario  Confirmar contraseña: testVeterinaria  Nombre: <script>alert('hacked!')</script>  Apellido: Campos  Email: jucamp@com  Teléfono: No tengo  Dirección: Calle de las rosas 3 |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide  Nombre: HTML inseguro  Email: No encaja en el patrón  Teléfono: No encaja en el patrón |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos qué ocurre al intentar hacer SQL injection en algún campo:  Nombre de usuario: testVeterinario  Contraseña: testVeterinario  Confirmar contraseña: testVeterinario  Nombre: testVeterinario  Apellido: testVeterinario  Email: testVeterinario@test.com  Teléfono: ' or 'A' = 'A  Dirección: Calle de las rosas 3  Términos y condiciones marcados |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Teléfono: No encaja en el patrón |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Comprobamos si se crea correctamente un veterinario con datos correctos  Nombre de usuario: testVeterinario  Contraseña: testVeterinario  Confirmar contraseña: testVeterinario  Nombre: testVeterinario  Apellido: testVeterinario  Email: testVeterinario@test.com  Teléfono: +34000000000  Dirección: Calle de las rosas 3  Términos y condiciones marcados  Podemos comprobar sus datos yendo a la lista de todos los animaniacos (Gente/Listar veterinarios). Estará en la última posición. |
| **Salida esperada** | Se crea el usuario testVeterinario correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés. No es válido crear dos usuarios con el mismo nombre. Usa testVeterinario2 en lugar de testVeterinario. |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no han sido introducidos manualmente se han traducido al inglés. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# Caso de uso 7: Registro de nuevo anunciante

Descripción

En este caso de uso vamos registrar un nuevo anunciante. Estos no pueden registrarse por sí mismos en el sistema, sino que deben hacerlo mediante contacto con el administrador. Tendremos que acceder, por tanto, autenticados como "admin".

Acceso

Autenticados como "admin", selecciona "Perfil" en la barra de navegación y pulsa en el desplegable sobre "Nuevo anunciante".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información de registro que aparece para un anunciante es la esperada. Un anunciante debe tener un nombre de usuario, una contraseña, un nombre, apellidos, email, teléfono, enlace, dirección y descripción. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente a la página principal. |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos, excepto en el de confirmar contraseña, ya que al estar las dos en blanco coinciden. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hacer XSS. Usa los siguientes datos:  Nombre de usuario: testAnunciante  Contraseña: testAnunciante  Confirmar contraseña: testAnunciant  Nombre: Juan  Apellido: Campos  Email: <script>alert('hacked!')</script>  Teléfono: No tengo  Dirección: Calle de las rosas 3 |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide  Email: No encaja en el patrón  Teléfono: No encaja en el patrón |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Se deberían dar datos para rellenar los campos enlace y descripción. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos qué ocurre al intentar hacer SQL injection en algún campo:  Nombre de usuario: testAnunciante  Contraseña: testAnunciante  Confirmar contraseña: testAnunciante  Nombre: testAnunciante  Apellido: testAnunciante  Email: ' or 'A' = 'A  Teléfono: +34000000000  Dirección: Calle de las rosas 3  Términos y condiciones marcados |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Email: No encaja en el patrón |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Se deberían dar datos para rellenar los campos enlace y descripción. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Comprobamos si se crea correctamente un anunciante con datos correctos  Nombre de usuario: testAnunciante  Contraseña: testAnunciante  Confirmar contraseña: testAnunciante  Nombre: testAnunciante  Apellido: testAnunciante  Email: testAnunciante@test.com  Teléfono: +34000000000  Dirección: Calle de las rosas 3  Términos y condiciones marcados  Podemos comprobar sus datos yendo a la lista de todos los animaniacos (Gente/Listar anunciantes). Estará en la última posición. |
| **Salida esperada** | Se crea el usuario testAnunciante correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Se deberían dar datos para rellenar los campos enlace y descripción |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés. No es válido crear dos usuarios con el mismo nombre. Usa testAnunciante2 lugar de testAnunciante. |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no han sido introducidos manualmente se han traducido al inglés. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# 

# Caso de uso 8: Ver perfil de animaniaco

Descripción

En este caso de uso vamos a ver el perfil de un animaniaco. Si el que lo ve es el propio animaniaco, tendrá también enlaces con distintas acciones de edición.

Acceso

Tenemos varias opciones para acceder al perfil de un animaniaco. Durante los siguientes test vamos a usar dos de ellas. La primera es a través de la lista de animaniacos (Gente/Listar animaniacos) y seleccionando qué animaniaco queremos ver. Si lo que queremos es ver el perfil del usuario conectado, podemos poner el ratón sobre el botón "perfil" de la barra de navegación y pulsar en la primera opción del desplegable, "mi perfil".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que al entrar en el perfil del usuario los datos que aparecen son los esperados por el cliente. Para un animaniaco debe aparecer la siguiente información: foto de perfil, nombre de usuario, puntuación, nombre, apellido, email, teléfono, género y dirección. Además debe aparecer su curriculum con los campos sección de educación, sección de experiencia y sección de aficiones, y una lista de los comentarios hechos sobre su perfil. También debe contar un enlaces para mandarle un mensaje, comentar en su perfil, ver sus mascotas y, si estas conectado como otro animaniaco, informar sobre su mal uso de la aplicación. Autentícate como "animaniac2" y entra en el perfil del animaniac1. |
| **Salida esperada** | Se muestran todos los datos necesarios, así como el curriculum, la lista de comentarios y los enlaces pertinentes. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que los distintos enlaces funcionan. |
| **Salida esperada** | Mandar un mensaje nos lleva al formulario para crear un mensaje, comentar, al formulario para crear un comentario, reportar, al formulario para crear un informe de mal uso, y lista de mascotas, a las mascotas del animaniaco. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos los enlaces de edición en el perfil del propio animaniaco. Para ello vamos a "mi perfil". Además de todo lo anterior, deben aparecer los enlaces "editar" y "editar curriculum". Pulsamos sobre ellos para comprobarlos. |
| **Salida esperada** | Editar lleva al formulario de edición y editar curriculum al de editar curriculum. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos no persistentes y las constantes persistentes. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la lista se ordena correctamente para cada página usando los criterios de nombre, apellidos y teléfono. Lo haremos autenticados como "animaniac1". El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Los tres ordenan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Se debe explicar mejor el test. Se ha supuesto que la lista es la de comentarios dentro del propio perfil. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Repetir el test anterior autenticado como "admin". Comprobar que la lista también se ordena correctamente para cada página usando los criterios de las dos columnas nuevas. El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Todos los criterios funcionan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | No hay datos suficientes para este test. Suponemos que hay que revisar el perfil de animaniac1 y ver la lista de sus comentarios, pero no aparecen las dos columnas nuevas que se comenta en la descripción. |
| **Notas del tester** | Faltan datos para realizar el test |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces de ver perfil funcionan correctamente. Para ver el perfil es necesario autenticarse. Usa los credenciales de "animaniac1". |
| **Salida esperada** | Todos los enlaces llevan al perfil de cada anunciante. |
| **Salida obtenida** | No hay datos suficientes para este test, no se explica correctamente y no se puede comprobar nada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# Caso de uso 9: Listar comentarios

Descripción

Hemos visto que en el perfil de un animaniaco aparece una lista de comentarios. Vamos a comprobar que la lista funciona adecuadamente.

Acceso

Accedemos a un perfil de un animaniaco, por alguno de los métodos comentados en el caso de uso anterior.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la información sobre los comentarios que aparece en lista es la esperada. |
| **Salida esperada** | La lista de comentarios tiene las siguientes columnas: momento de publicación, título y cuerpo, así como un enlace a su autor. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobar los enlaces de paginación. |
| **Salida esperada** | Los enlaces "2", "Siguiente" y "Último" llevan correctamente a la página 2, mientras que los enlaces "1", "Anterior" y "Primero" llevan correctamente a la página 1. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la lista se ordena correctamente para cada página usando los criterios de momento de publicación, título y cuerpo. El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Los tres ordenan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces de para ver perfil funcionan correctamente. |
| **Salida esperada** | Todos los enlaces llevan al perfil de cada animaniaco. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobar el formato. La fecha debe seguir el formato año-mes-día hora:minuto:segundo. |
| **Salida esperada** | La fecha tiene el formato esperado. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Los segundos vienen seguidos de un punto y decimales.  Por ejemplo: 2017-01-01 12:00:00.0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos menos el nombre, apellido, dirección y teléfono de cada veterinario. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Este test debería referirse a “cada animaniaco” en lugar de “cada veterinario”. |

# 

# Caso de uso 10: Ver perfil de veterinario

Descripción

En este caso de uso vamos a ver el perfil de un veterinario. Si el que lo ve es el propio veterinario, tendrá también un enlace pare editar su perfil.

Acceso

Al igual que en caso de uso 5, podemos entrar a través de "Gente/Listar veterinarios" o de "Perfil/Mi perfil".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que al entrar en el perfil del usuario los datos que aparecen son los esperados por el cliente. Para un veterinario debe aparecer la siguiente información: nombre de usuario, nombre, apellido, email, teléfono, y dirección. También debe contar con un enlace para mandarle un mensaje. Autentícate como "vetvet2" y entra en el perfil de vetvet1. |
| **Salida esperada** | Se muestran todos los datos necesarios, así como el enlace para mandar mensaje. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el enlace de mandar mensaje funciona. |
| **Salida esperada** | Mandar un mensaje nos lleva al formulario para crear un mensaje con destino el veterinario elegido. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos el enlace de edición en el perfil del propio veterinario. Para ello vamos a "mi perfil". Además de todo lo anterior, debe aparecer el enlace de "editar". Pulsamos sobre ellos para comprobarlos. |
| **Salida esperada** | Editar lleva al formulario de edición del veterinario. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos no persistentes y las constantes persistentes. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# Caso de uso 11: Ver perfil de anunciante

Descripción

En este caso de uso vamos a ver el perfil de un anunciante. Si el que lo ve es el propio anunciante, tendrá también un enlace pare editar su perfil.

Acceso

Al igual que en caso de uso 5, podemos entrar a través de "Gente/Listar anunciantes" o de "Perfil/Mi perfil".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que al entrar en el perfil del usuario los datos que aparecen son los esperados por el cliente. Para un anunciante debe aparecer la siguiente información: nombre de usuario, nombre, apellido, email, teléfono, enlace, dirección y una descripción de la empresa anunciante. También debe contar con un enlace para mandarle un mensaje. Autentícate como "partner2" y entra en el perfil de partner1. |
| **Salida esperada** | Se muestran todos los datos necesarios, así como el enlace para mandar mensaje. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el enlace de mandar mensaje funciona. |
| **Salida esperada** | Mandar un mensaje nos lleva al formulario para crear un mensaje con destino el anunciante elegido. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos el enlace de edición en el perfil del propio anunciante. Para ello vamos a "mi perfil". Además de todo lo anterior, debe aparecer el enlace de "editar". Pulsamos sobre ellos para comprobarlos. |
| **Salida esperada** | Editar lleva al formulario de edición del anunciante. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos no persistentes y las constantes persistentes. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# Caso de uso 12: Modificar perfil de un animaniaco

Descripción

En este caso de uso vamos a editar un animaniaco existente. Es un caso de uso muy parecido al 5.

Acceso

Autenticados como "animaniac1", accedemos a su perfil mediante Perfil/Mi perfil y, al final de la página, pulsamos "Editar".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información que aparece del animaniaco es la esperada. Un animaniaco debe tener un nombre de usuario, una contraseña, un nombre, apellidos, email, teléfono, género, dirección y, opcionalmente, una foto. Concretamente, el animaniac1 tiene "animaniac1" en varios campos, por lo que es fácil identificar que se está accediendo a los datos del animaniaco correcto. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios y la información rellena con los datos del animaniac1. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente al perfil del animaniac1. |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. Bórralo todo y pulsa guardar. Puedes volver a rellenar los datos cambiados más adelante pulsando cancelar y editar. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos, excepto en el de foto, que es opcional, en el de confirmar contraseña, ya que al estar las dos en blanco coinciden, y en el de género, que hay uno seleccionado. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hace XSS. Cambia los siguientes campos:  Contraseña: animaniac1  Confirmar contraseña: animaniac2  Dirección: <script>alert('hacked!')</script> |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide  Dirección: HTML inseguro |
| **Salida obtenida** | No se obtiene la salida esperada. El error de confirmar contraseña es “Debe marcarse” |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos qué ocurre al intentar hacer SQL injection en algún campo. Cambia los siguientes campos:  Contraseña: animaniac1  Confirmar contraseña: ' or 'A' = 'A |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide |
| **Salida obtenida** | No se obtiene la salida esperada. El error de confirmar contraseña es “Debe marcarse” |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que todos los campos de la lista de género funcionen correctamente. Probamos primero a dejarlo como está, rellenando la contraseña como "animaniac1" y confirmándola y guardamos. Después probamos con femenino, rellenando con la misma contraseña. |
| **Salida esperada** | En primer lugar el perfil se queda igual, en segundo lugar vemos que ha cambiado el género en el perfil. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no han sido introducidos manualmente se han traducido al inglés. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# Caso de uso 13: Crear y modificar curriculum

Descripción

En este caso de uso vamos crear un nuevo curriculum y luego lo modificaremos.

Acceso

Autenticados como "animaniac3", selecciona "Perfil" en la barra de navegación y pulsa en el desplegable sobre "Mi perfil".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información que aparece para un curriculum es la esperada. Un curriculum debe tener una sección de educación, sección de experiencia y una sección de aficiones. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Este test no está bien explicado. No dice a donde acceder.  Se ha supuesto que dentro del perfil se accedía a crear curriculum. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente al perfil del animaniac3. |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hacer XSS. Usa los siguientes datos:  Sección de educación: Estudios  Sección de experiencia: Mucha  Sección de aficiones: <script>alert('hacked!')</script> |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Sección de aficiones: HTML inseguro |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos qué ocurre al intentar hacer SQL injection en algún campo:  Sección de educación: Estudios  Sección de experiencia: Mucha  Sección de aficiones: ' or 'A' = 'A |
| **Salida esperada** | Se devuelve al perfil donde podemos ver el curriculum creado. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Usa ahora editar curriculum cambia los siguientes campos:  Sección de aficiones: Pasear perros |
| **Salida esperada** | Se devuelve al perfil donde podemos ver el curriculum creado. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Pulsando de nuevo en editar curriculum, prueba a usar el botón de borrado. Confirma el mensaje de borrado. |
| **Salida esperada** | Se devuelve al perfil donde ya no aparece curriculum ninguno. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#8>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no han sido introducidos manualmente se han traducido al inglés. |
| **Salida obtenida** | Se obtiene la salida esperada. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# Caso de uso 14*:* Modificar perfil de un veterinario

Descripción

En este caso de uso vamos a editar un veterinario existente. Es un caso de uso muy parecido al 6.

Acceso

Autenticados como "vetvet1", accedemos a su perfil mediante Perfil/Mi perfil y, al final de la página, pulsamos "Editar".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información que aparece del veterinario es la esperada. Un veterinario debe tener un nombre de usuario, una contraseña, un nombre, apellidos, email, teléfono y una dirección. Concretamente, el vetvet1 tiene "vet1" en varios campos, por lo que es fácil identificar que se está accediendo a los datos del veterinario correcto. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios y la información rellena con los datos del vetvet1. |
| **Salida obtenida** | Se muestran todos los detalles mencionados menos la contraseña. |
| **Notas del tester** | Se comprende que, aunque sea nombrada en la descripción, la contraseña no debe ser mostrada. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente al perfil del vetvet1. |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | El botón devuelve correctamente a la vista de perfil. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. Bórralo todo y pulsa guardar. Puedes volver a rellenar los datos cambiados más adelante pulsando cancelar y editar. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos, excepto en el de confirmar contraseña, ya que al estar las dos en blanco coinciden. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los mensajes de errores esperados. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Repetir el test anterior autenticado como "admin". |
| **Salida esperada** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hace XSS. Cambia los siguientes campos:  Contraseña: vetvet1  Confirmar contraseña: vetvet2  Nombre: <script>alert('hacked!')</script>  Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide  Nombre: HTML inseguro |
| **Salida obtenida** | Aparece el error de “Contrasela no coincide” pero no el de “HTML inseguro” |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos qué ocurre al intentar hacer SQL injection en algún campo. Cambia los siguientes campos:  Contraseña: vetvet1  Confirmar contraseña: ' or 'A' = 'A  Salida esperada  Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide |
| **Salida obtenida** | Apareceel error esperado. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Probamos a hacer una edición correcta. Rellena la contraseña con vetvet1, confírmala y cambia los siguientes campos:  Dirección: Calle falsa 123 |
| **Salida esperada** | Ha cambiado la dirección en el perfil. |
| **Salida obtenida** | Se realiza el cambio. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Descripción  Repite los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no han sido introducidos manualmente se han traducido al inglés. |
| **Salida obtenida** | Todos los test se realizan correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 15*:* Modificar perfil de un anunciante

Descripción

En este caso de uso vamos a editar un anunciante existente. Es un caso de uso muy parecido al 7.

Acceso

Autenticados como "partner1", accedemos a su perfil mediante Perfil/Mi perfil y, al final de la página, pulsamos "Editar".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información que aparece del anunciante es la esperada. Un anunciante debe tener un nombre de usuario, una contraseña, un nombre, apellidos, email, teléfono, un enlace, una dirección y una descripción. Concretamente, el partner1 tiene "partner1" en varios campos, por lo que es fácil identificar que se está accediendo a los datos del anunciante correcto. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios y la información rellena con los datos del partner1. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los datos mencionados a excepción de la contraseña. |
| **Notas del tester** | Se entiende que la contraseña no debe ser mostrada. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente al perfil del partner1. |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | El botón cancelar nos devuelve a la vista de perfil como se esperaba. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. Bórralo todo y pulsa guardar. Puedes volver a rellenar los datos cambiados más adelante pulsando cancelar y editar. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos, excepto en el de confirmar contraseña, ya que al estar las dos en blanco coinciden. |
| **Salida obtenida** | Aparece mensaje de error en todos los campos menos en confirmar contraseña. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hace XSS. Cambia los siguientes campos:  Contraseña: partner1  Confirmar contraseña: partner2  Nombre: <script>alert('hacked!')</script> |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide  Nombre: HTML inseguro |
| **Salida obtenida** | Aparece el mensaje de error de “Contraseña no coincide” pero no el de HTML inseguro |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos qué ocurre al intentar hacer SQL injection en algún campo. Cambia los siguientes campos:  Contraseña: partner1  Confirmar contraseña: ' or 'A' = 'A |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Confirmar contraseña: La contraseña no coincide |
| **Salida obtenida** | Aparece el mensaje esperado |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Probamos a hacer una edición correcta. Rellena la contraseña con partner1, confírmala y cambia los siguientes campos:  Descripción: Nada que resaltar |
| **Salida esperada** | Ha cambiado la descripción en el perfil. |
| **Salida obtenida** | Se realiza el cambio correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no han sido introducidos manualmente se han traducido al inglés. |
| **Salida obtenida** | Todos los tests funcionan correctamente en ingles. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 16: Listar mis mascotas

Descripción

En este caso de uso vamos a ver la lista de todas las mascotas de un animaniaco.

Acceso

Podemos acceder a la lista de mascotas de un animaniaco, bien desde su perfil (Gente/Lista de animaniacos y pulsando en Ver o bien Perfil/Mi perfil) pulsando en "lista de mascotas" en la parte inferior de la página, o bien desde la barra de navegación (Mascotas/Mis mascotas). Con este último enlace vamos directamente a las que son propiedad del animaniaco autenticado. Si somos el animaniaco propietario de estas mascotas, nos saldrá en la lista también un botón para registrar nuevas mascotas. En principio usaremos el primer acceso, autenticados como animaniac2 y viendo el perfil del animaniac1.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la información sobre las mascotas que aparece en lista es la esperada. Si intentas acceder al perfil de la mascota, el sistema te pedirá que te autentiques. Es el comportamiento normal del sistema. |
| **Salida esperada** | La lista de mascotas tiene las siguientes columnas: Nombre (que además será un enlace al perfil de la mascota), género y peso. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los atributos esperados. Solicita autentificación al intentar acceder al perfil. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobar todos los enlaces de paginación. |
| **Salida esperada** | Los enlaces "2", "Siguiente" y "Último" llevan correctamente a la página 2, mientras que los enlaces "1", "Anterior" y "Primero" llevan correctamente a la página 1. |
| **Salida obtenida** | Los enlaces redirigen correctamente a cada pagina. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la lista se ordena correctamente para cada página usando los criterios de género y peso. El orden global no funciona con este componente, es un error conocido, compruébalo solo para cada página por separado sin tener en cuenta las demás. |
| **Salida esperada** | Los dos ordenan correctamente para cada página. |
| **Salida obtenida** | Ambas paginas se ordenan correctamente (a excepción de la primera para peso que no se ha podido confirmar al ser todas las filas iguales) |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces de los nombres de las mascotas funcionan correctamente. Para ver el perfil es necesario autenticarse. Usa los credenciales de "animaniac1". |
| **Salida esperada** | Todos los enlaces llevan al perfil de cada mascota. |
| **Salida obtenida** | Tras autenticarse se redirige correctamente a cada perfil correspondiente. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobar el enlace a crear nueva mascota. Usa el acceso de Mis mascotas para llegar a la lista de las mascotas del animaniaco autenticado. |
| **Salida esperada** | El enlace lleva al formulario para crear nuevas mascotas. |
| **Salida obtenida** | En el enlace lleva a la lista de tipos de mascota y tras pulsar en una fila nos redirige correctamente al formulario. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos menos el nombre de cada mascota. |
| **Salida obtenida** | Funcionan correctamente todos los tests anteriores. |
| **Notas del tester** |  |

# 

# Caso de uso 17: Ver mascota

Descripción

En este caso de uso vamos a ver el perfil de una mascota. Si el que lo ve es el dueño de la mascota, tendrá también un enlace pare editar su perfil. Tenga en cuenta que tanto el tipo de la mascota como sus características son taxonomías abiertas definidas por el administrador, y por tanto, objetos que se persisten en la base de datos. No controlamos la traducción de estos elementos.

Acceso

Desde una de las listas de mascotas, accedemos pulsando en el nombre de la mascota. Usaremos "Mascotas/Listar todas" autenticados como animaniac2 y pulsaremos sobre la primera mascota.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que al entrar en el perfil de la mascota los datos que aparecen son los esperados por el cliente. Para una mascota debe aparecer la siguiente información: nombre, peso, por quien ha sido certificada, en caso de haberlo sido, y su género. Además, se mostrará su tipo y características específicas de este tipo, así como una colección de fotos y comentarios sobre su perfil. |
| **Salida esperada** | Se muestran todos los datos necesarios. |
| **Salida obtenida** | Se muestran correctamente todos los datos. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos el enlace de edición en el perfil de una mascota. Para ello vamos a "Mis mascotas" y pulsamos en la primera. Además de todo lo anterior, debe aparecer el enlace de "editar". Pulsamos sobre este para comprobarlo. |
| **Salida esperada** | Editar lleva al formulario de edición de la mascota. |
| **Salida obtenida** | El mensaje redirige correctamente al formulario de edición. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos no persistentes y las constantes persistentes. |
| **Salida obtenida** | Todos los test cumplen lo esperado. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 18: Crear y modificar mascotas

Descripción

En este caso de uso vamos a crear y editar una mascota. Al crear una mascota tendremos que especificar su tipo, algo que no podremos cambiar más adelante. Selecciona "Dog".

Acceso

Autenticados como "animaniac2", accedemos a sus mascotas mediante Mascotas/Mis mascotas y, al final de la página, pulsamos "Crear mascota" para una nueva, y, pulsando en el nombre de la que queramos editar en la misma lista y en "Editar" al final de la página para editar una existente.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información que aparece de la mascota es la esperada. Una mascota debe tener un nombre, peso y su género. Además, como es de tipo "Dog", debe tener también las características "PPP", "castrated" y "breed". |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios. |
| **Salida obtenida** | Animaniac 2 solo tiene un “Gato” por lo que no se muestran los atributos propios de un “Dog”. Tras crear un perro vemos que se muestran dichas propiedades. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente a la lista de mascotas del animaniac2 (que solo contiene una mascota). |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | La lista de tipos de mascota no tiene botón cancelar. El botón Cancelar del formulario si funciona correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos, excepto en las características "PPP", "castrated" y "breed", que son opcionales. |
| **Salida obtenida** | Se muestra mensaje de error en los campos Nombre y Peso pero no da opción a dejar vacio el campo genero. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hace XSS. Usa los siguientes datos:  Nombre:<script>alert('hacked!')</script>  Género: Macho  Peso: 5 |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Nombre: HTML inseguro |
| **Salida obtenida** | Aparece el mensaje esperado. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos qué ocurre al intentar hacer SQL injection en algún campo. Cambia los siguientes campos:  Nombre:' or 'A' = 'A  Género: Hembra  Peso: 5 |
| **Salida esperada** | Se crea la mascota con nombre ' or 'A' = 'A. Al crear nos redirige correctamente al perfil de la mascota. |
| **Salida obtenida** | Se crea correctamente con el nombre esperado. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Usamos el botón editar del perfil y cambiamos los siguientes campos:  Nombre: Dakota  PPP: No |
| **Salida esperada** | Han cambiado correctamente los campos en el perfil. |
| **Salida obtenida** | Se realizan correctamente los cambios. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Usamos el botón editar del perfil y pulsamos en borrar mascota. |
| **Salida esperada** | Nos redirige a la lista de Mis mascotas, donde ya no aparece la que habíamos creado. |
| **Salida obtenida** | Se borra correctamente la mascota y se redirige sin que aparezca la mascota borrada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#8>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no han sido introducidos manualmente se han traducido al inglés, a excepción del tipo y las características del mismo. |
| **Salida obtenida** | Todos los test funcionan correctamente en ingles. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 19: Listar peticiones

Descripción

En este caso de uso vamos a ver la lista de todas las peticiones de acogida hechas en el sistema.

Acceso

En la barra de navegación, seleccionamos peticiones y pulsamos sobre listar todas. Es necesario estar autenticado.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobar que la información sobre las peticiones que aparece en lista es la esperada. La lista de peticiones debe tener las siguientes columnas: propietario (que es un enlace a su perfil), fecha de comienzo, fecha fin, dirección, descripción y mascotas. Además, debe tener disponible un enlace para solicitar, si no es el que ha hecho la petición (el propietario), o enlaces para borrar y ver solicitudes en el caso de ser el que ha hecho la petición. Por último, si cumple ciertas reglas de negocio debe aparecer la opción puntuar. Autentícate como animaniac1 para hacer este test. |
| **Salida esperada** | Las columnas se corresponden con las esperadas |
| **Salida obtenida** | Se muestran las columnas esperadas. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobar todos los enlaces de paginación. |
| **Salida esperada** | Los enlaces "2", "Siguiente" y "Último" llevan correctamente a la página 2, mientras que los enlaces "1", "Anterior" y "Primero" llevan correctamente a la página 1. |
| **Salida obtenida** | Todos los enlaces funcionan correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces de los nombres de los propietarios funcionan correctamente. |
| **Salida esperada** | Todos los enlaces llevan al perfil de cada animaniaco. |
| **Salida obtenida** | Los enlaces de la tabla redirigen correctamente al perfil del usuario correspondiente. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces para solicitar funcionan correctamente. |
| **Salida esperada** | El único enlace que hay lleva correctamente al formulario para hacer una solicitud. |
| **Salida obtenida** | Redirige a una vista de crear solicitud. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces para ver las solicitudes funcionan correctamente. |
| **Salida esperada** | Los enlaces llevan a la lista de solicitudes hechas a esa petición. |
| **Salida obtenida** | Se muestra el listado de solicitudes. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Comprobar que los enlaces para puntuar funcionan correctamente. Para poder puntuar se tienen que cumplir ciertos requisitos. Si la fecha de fin no ha pasado no se muestra el enlace, pero aunque haya pasado, si la petición no tuvo ninguna solicitud aceptada, no será posible puntuar. La primera solicitud de la lista que te permite puntuar es la única con solicitudes aceptadas que ha terminado. |
| **Salida esperada** | El enlace de la petición con solicitudes aceptadas lleva al formulario para puntuar. El resto muestra un mensaje explicando por qué no es posible puntuarla a pie de página. |
| **Salida obtenida** | La primera que muestra la ocion de puntuar lleva a la vista de crear puntuación. El resto muestra un mensaje en la misma vista de listado |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Comprobar el formato de los datos. Para las fechas se sigue el formato año-mes-día hora:minuto:segundo, para la colección de mascotas se muestra como una lista viñetada con los nombres de las mascotas. |
| **Salida esperada** | Los formatos son adecuados. |
| **Salida obtenida** | En la fecha se muestran también los milisegundos. Las mascotas se muestran como se espera. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#8>** | |
| **Descripción** | Comprobar el acceso. Entra como cada tipo de actor con las credenciales "vetvet1", "partner1" y "admin" para verificar que todos los actores pueden entrar. |
| **Salida esperada** | Todos los actores pueden acceder. |
| **Salida obtenida** | Todos los actores tienen permiso a la vista. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#9>** | |
| **Descripción** | Realiza de nuevo todos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Se han traducido todos los elementos no persistentes. |
| **Salida obtenida** | Se realizan correctamente los tests. Ver solicitudes se muestra en español en ambos idiomas. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 20: Crear petición sobre sus mascotas

Descripción

En este caso de uso vamos a crear una petición para que cuiden nuestras mascotas. Lo haremos autenticados como animaniac1.

Acceso

Autenticados como animaniac, seleccionamos "Peticiones" en la barra de navegación y pulsamos sobre "Listar todas" o bien sobre "Mis peticiones". Al pie de la tabla hay un enlace para crear una nueva petición.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información que aparece de la petición es la esperada. Una petición debe tener una fecha de comienzo, fecha fin, dirección, descripción y mascotas. Las posibles mascotas a añadir a la petición son las que el animaniaco que está haciendo la petición tiene y no están ya en una petición cuya fecha fin este en el futuro. En nuestro caso concreto, el animaniac1 tiene una petición activa para su primera mascota, por lo que no debe aparecer. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios y las mascotas adecuadas. |
| **Salida obtenida** | Junto a los campos mencionados también se muestran los propietarios. Ademas de la primera mascota tampoco se muestra la tercera. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que el botón de cancelar nos devuelve correctamente a la lista de peticiones del animaniac1, que dispone de 6 peticiones. |
| **Salida esperada** | Redirige correctamente. |
| **Salida obtenida** | Redirige correctamente. La lista muestra 7 peticiones en lugar de 6. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que pasa al intentar guardar con todos los campos vacíos. Para ello borra la dirección, que se completa automáticamente con la que el animaniaco tiene registrada en su perfil. |
| **Salida esperada** | Se muestran errores en todos los campos, excepto en la descripción, que es opcional. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los errores esperados, |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos erróneos o hace XSS. Usa los siguientes datos:  Fecha de comienzo: 10 de Mayo  Fecha fin: 31-02-2014 10:45  Dirección: Calle test  Ninguna mascota seleccionada. |
| **Salida esperada** | Se esperan los siguientes errores:  Fecha de comienzo: Momento inválido  Fecha fin: Momento inválido  Mascotas: No debe estar vacío |
| **Salida obtenida** | Se muestra el valor esperado. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos fechas en el pasado:  Fecha de comienzo: 10/05/2013 20:50  Fecha fin: 20/05/2013 20:50  Dirección: Calle test  Todas las mascotas seleccionadas |
| **Salida esperada** | Se esperan un error que indique que las fechas deben ser en el futuro. |
| **Salida obtenida** | No se muestra el error esperado. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos fechas en el pasado:  Fecha de comienzo: 20/06/2017 20:50  Fecha fin: 10/06/2017 20:50  Dirección: Calle test  Todas las mascotas seleccionadas |
| **Salida esperada** | Se esperan un error que indique la fecha fin debe ser posterior a la de comienzo. |
| **Salida obtenida** | No se muestra el error esperado. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Usamos datos válidos  Fecha de comienzo: 10/06/2017 20:50  Fecha fin: 20/06/2017 20:50  Dirección: Calle test  Todas las mascotas seleccionadas |
| **Salida esperada** | Redirige a la lista de mis peticiones. Debe aparecer en último lugar. |
| **Salida obtenida** | Se crea correctamente y se muestra en ultimo lugar de la lista. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#8>** | |
| **Descripción** | Intentamos hacer otra petición, ahora que no tenemos mascotas disponibles. |
| **Salida esperada** | Se espera un error a pie de página que indique que no puede realizar más peticiones. |
| **Salida obtenida** | Animaniac 1 tiene mascotas restantes son petición por lo que no puede aparecer el error. Al iniciar como animaniac3 si aparece el error. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#9>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no persistentes han sido traducidos al inglés. |
| **Salida obtenida** | Se realizan correctamente los tests. Ver solicitudes se muestra en español en ambos idiomas. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 21: Buscar peticiones

Descripción

En este caso de uso vamos a buscar peticiones de otros animaniacos, de esta forma podemos hacer solicitudes sobre esas peticiones y cuidar las mascotas de los demás. Debemos estar autenticados como animaniac para poder hacer búsquedas.

Acceso

Autenticados como animaniac2, seleccionamos "Peticiones" en la barra de navegación y pulsamos sobre "Buscar”.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Comprobamos que la información que aparece de la búsqueda es la esperada. Una búsqueda debe tener una fecha de comienzo, fecha fin, dirección y tipo. |
| **Salida esperada** | Se muestran campos para todos los datos necesarios. |
| **Salida obtenida** | Junto a los campos esperados también se muestra el propietario. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Hacemos una búsqueda con todos los campos vacíos y tipo "All" |
| **Salida esperada** | Nos da una lista de peticiones, que coindice con la lista de todas las peticiones (Peticiones/Listar todas) |
| **Salida obtenida** | Se muestran todas las peticiones del sistema. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos fecha de comienzo con la fecha actual. |
| **Salida esperada** | Muestran dos solicitudes, una del animaniac1 y otra del animaniac2 |
| **Salida obtenida** | Se muestra las dos peticiones esperadas.(Siendo una de ellas de un test anterior) |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comprobamos a rellenar los campos con datos fechas en el pasado:  Fecha de comienzo: 20/06/2017 20:50  Fecha fin: 10/06/2017 20:50  Dirección: Calle test  Todas las mascotas seleccionadas |
| **Salida esperada** | Se esperan un error que indique la fecha fin debe ser posterior a la de comienzo. |
| **Salida obtenida** | No se muestra ningun error. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Repite los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los elementos que no persistentes han sido traducidos al inglés. |
| **Salida obtenida** | Se realizan correctamente todos los tests. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

# 

# Caso de uso 22: Hacer solicitud

Descripción

Para hacer una solicitud primero debemos buscar la petición a la que se la vamos a hacer, bien por la lista de todas las peticiones o bien por el buscador.

Acceso

Autenticados como animaniac1, seleccionamos "Peticiones" en la barra de navegación y pulsamos sobre "Listar todas". En la lista, usamos el botón solicitar de la última columna.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Autenticados como animaniac1 podemos solicitar solo en una petición de la última página. Comprobamos que el formulario contiene todos los datos necesarios para hacer una solicitud, que es tan solo una descripción. |
| **Salida esperada** | Tiene los campos necesarios. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los campos esperados. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Solicitando la misma petición, dejamos el campo sin rellenar. |
| **Salida esperada** | Se muestra un error al lado del campo descripción. |
| **Salida obtenida** | Se muestra el error junto a la caja de texto al intentar guardar sin introducir texto. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Solicitando la misma petición, rellenamos el campo con "Quiero cuidar tu mascota". |
| **Salida esperada** | El sistema nos devuelve correctamente a una vista con todas las solicitudes que hemos realizado. |
| **Salida obtenida** | Se guarda la solicitud. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Intentamos repetir el test anterior. |
| **Salida esperada** | Se muestra un error, explicándonos que ya hemos hecho una solicitud para esa petición. |
| **Salida obtenida** | Se muestra el error esperado. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Como animaniac2, intentamos solicitar en la primera petición que podemos (en la página 2). |
| **Salida esperada** | Se muestra un error, explicándonos que ya se ha aceptado una solicitud para esa petición. |
| **Salida obtenida** | Aparece el error esperado al intentar guardar con la descripción rellena. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test en inglés. Usa el animaniac3 para solicitar en la petición del animaniac2 en esta ocasión, para que no se produzca error en el primer intento. |
| **Salida esperada** | Todos los campos se han traducido correctamente. |
| **Salida obtenida** | Aparecen todos los mensajes en ingles. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 23: Rechazar solicitud

Descripción

Para rechazar una solicitud primero tenemos que buscar la petición a la que se ha hecho la solicitud. En esta ocasión nos autenticamos como animaniac2 para rechazar una de las solicitudes hechas anteriormente.

Acceso

Autenticados como animaniac2, seleccionamos "Peticiones" en la barra de navegación y pulsamos sobre "Mis peticiones". En la única petición existente, pulsamos sobre "Ver solicitudes".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Pulsamos sobre rechazar sobre la petición del animaniac1. |
| **Salida esperada** | La solicitud cambia de estado: de pendiente a rechazada. |
| **Salida obtenida** | El estado de la solicitud cambia correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Cambiamos el idioma y pulsamos sobre rechazar sobre la petición del animaniac3. |
| **Salida esperada** | Los campos se han traducido correctamente. |
| **Salida obtenida** | Los campos se muestran traducidos correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 24: Aceptar solicitud

Descripción

Para aceptar una solicitud primero tenemos que buscar la petición a la que se ha hecho la solicitud. En esta ocasión nos autenticamos como animaniac2 para aceptar una de las solicitudes que su petición.

Acceso

Autenticados como animaniac2, seleccionamos "Peticiones" en la barra de navegación y pulsamos sobre "Mis peticiones". En la única petición existente, pulsamos sobre "Ver solicitudes".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Pulsamos sobre aceptar en la petición del animaniac5 |
| **Salida esperada** | La solicitud cambia de estado: de pendiente a aceptada. Además, el resto de peticiones se rechaza automáticamente. |
| **Salida obtenida** | Se muestra como Aceptada la elegida y todas las demás se ponen como Rechazada. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Cambiamos el idioma y vemos las solicitudes. |
| **Salida esperada** | Los campos se han traducido correctamente. |
| **Salida obtenida** | Los campos se muestran correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 25: Borrar petición

Descripción

Para borrar una petición primero tenemos que buscar la petición. En esta ocasión nos autenticamos como animaniac1 para borrar sus peticiones.

Acceso

Autenticados como animaniac1, seleccionamos "Peticiones" en la barra de navegación y pulsamos sobre "Mis peticiones".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Pulsamos borrar en la primera petición de la lista. |
| **Salida esperada** | La petición desaparece de la lista. |
| **Salida obtenida** | La petición se borra correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Pulsamos borrar en la última petición de la lista. |
| **Salida esperada** | El sistema nos muestra un error, ya que no podemos borrar peticiones activas. |
| **Salida obtenida** | Se muestra el mesaje de error. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test anteriores en inglés. IMPORTANTE: en esta ocasión no borres la primera que te aparece, si no la segunda. Necesitamos esa petición (que originalmente era la segunda) para un test posterior (caso de uso 28). |
| **Salida esperada** | Los campos se han traducido correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los mensajes correspondientes en ingles. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 26: Comentar

Descripción

En este sistema se puede comentar tanto en perfiles de animaniacos como en perfiles de mascotas. Para ellos es necesario estar autenticado como animaniac.

Acceso

Nos autenticamos como animaniac1. Para comentar en una mascota, nos dirigimos a "Mascotas/Listar todas" y seleccionamos la mascota en la que queramos dejar un comentario. Para comentar en un animaniaco, usamos "Gente/Listar animaniacos" y seleccionamos el animaniaco en el que queramos comentar. Después, en el perfil se muestra un recuadro con los comentarios, si los hay. En ese recuadro también se encuentra un enlace que nos permite comentar.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | En la lista de mascotas, seleccionamos la primera. Usamos el enlace de comentar para llegar al formulario. Comprobamos que aparecen los campos adecuados, que son un título y un cuerpo del comentario. |
| **Salida esperada** | Los campos son los apropiados. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los campos crrespondientes. |
| **Notas del tester** | Añade notas si es necesario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Pulsamos el botón cancelar y nos lleva al perfil de la mascota. |
| **Salida esperada** | Redirige adecuadamente. |
| **Salida obtenida** | Redirige correctamente a los detalles de la mascota. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Dejamos los campos en blanco. |
| **Salida esperada** | Errores en los dos campos. |
| **Salida obtenida** | Aparecen los errores esperados. |
| **Notas del tester** | ¡ |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Comentamos con título "test" y cuerpo "hola" |
| **Salida esperada** | El comentario aparece en el perfil de la mascota. |
| **Salida obtenida** | Se guarda y muestra el mensaje. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test anteriores en el perfil del animaniac1. |
| **Salida esperada** | Todos los resultados coinciden con los esperados, pero en el perfil del animaniaco. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los mensajes y se guarda como en los tests anteriores. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test anteriores en inglés. |
| **Salida esperada** | Todos los campos se traducen adecuadamente. |
| **Salida obtenida** | Se muestran los campos traducidos. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 27: Puntuar

Descripción

Para puntuar primero tenemos que elegir que petición puntuar. Esta debe haber tenido solicitud, haber sido aceptada y haber pasado su fecha fin.

Acceso

Nos autenticamos como animaniac1 y vamos a "Peticiones/"Mis peticiones".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Puntuar la primera petición que podemos con un 5. Antes de enviar el resultado, abrimos en una nueva pestaña el animaniaco al que vamos a puntuar y nos fijamos en que tiene una puntuación igual a 4. |
| **Salida esperada** | Al puntuar nos devuelve a la lista de nuestras peticiones y al actualizar el perfil del animaniac2 vemos que su puntuación ahora es de 9. |
| **Salida obtenida** | Se realiza correctamente la actualización y se suma la nota al puntuado. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Intentamos puntuar la segunda petición en la que aparece el enlace. |
| **Salida esperada** | El sistema nos da un error explicándonos que no se aceptó ninguna solicitud para esa petición. |
| **Salida obtenida** | Aparece el mensaje de error esperado. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 28: Informar sobre el mal comportamiento de un animaniaco

Descripción

Esta acción se hace desde el perfil de un animaniaco al que queremos reportar. Para comprobar que se han hecho correctamente, luego accederemos a la lista de reportes que le llega al administrador.

Acceso

Nos autenticamos como animaniac1. Usamos "Gente/Listar animaniacos" y seleccionamos el animaniaco en al que queramos reportar. Después, al pie de perfil hay un enlace para reportar.

Para ver la lista de reportes, nos autenticamos como admin, seleccionamos Perfil en la barra de navegación y pulsamos sobre "Lista de reportes".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Autenticados como animaniac1 vamos al perfil del animaniac5 y reportamos dejando la descripción vacía. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve un error. |
| **Salida obtenida** | Aparece un mensaje de error notificando que no debe estar en blanco. |
| **Notas del tester** | El botón cancelar no funciona |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Autenticados como animaniac1 vamos al perfil del animaniac5 y reportamos con la siguiente descripción: "Siempre acepta mis solicitudes pero cuando me pongo en contacto con él no responde, y después me puntúa negativamente" |
| **Salida esperada** | Nos devuelve un error. |
| **Salida obtenida** | No devuelve error, redirige al perfil. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Nos autenticamos como admin y comprobamos que el nuevo reporte aparece el primero en la lista. |
| **Salida esperada** | Vemos el reporte en la lista. |
| **Salida obtenida** | Se muestra correctamente primero en la lista. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todo se traduce correctamente. |
| **Salida obtenida** | Se traduce correctamente. |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 29: Enviar, responder y reenviar mensajes

Descripción

En este sistema hay dos formas de enviar un mensaje a otro usuario. Podemos hacerlo desde su perfil, pulsando en el enlace escribir mensaje, o podemos hacerlo desde el sistema de mensajería, pulsando escribir nuevo mensaje y eligiendo a que usuario mandarlo. Para responderlo o reenviarlo tenemos que estar en la vista del mensaje.

Acceso

Usamos "Gente/Listar animaniacos", "Gente/Listar veterinarios" o "Gente/Listar anunciantes" y seleccionamos el usuario en al que queramos enviar un mensaje o bien usamos "Perfil/Mensajería" y pulsamos sobre "escribir mensaje", según se especifique en los test.

Para responder o reenviar un mensaje tenemos que acceder mediante "Perfil/Mensajería", elegir la carpeta donde se encuentra el mensaje y elegir el mensaje. En esa pantalla estarán los enlaces adecuados.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Autenticados como animaniac1 vamos al perfil del vetvet1 y pulsamos en mandar mensaje. Probamos a dejar los campos vacíos. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve error en ambos campos. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Desde el mismo formulario escribimos título "Hola" y cuerpo "¿Qué tal?" y enviamos. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la carpeta outbox del animaniac1. En la segunda página se encuentra el mensaje. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Autenticados como vetvet1 vamos a la carpeta inbox y pulsamos en ver mensaje. Abajo pulsamos en reenviar y seleccionamos al vetvet2. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la carpeta outbox del vetvet1. Vemos el mensaje reenviado. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Vamos a la carpeta inbox y pulsamos en ver mensaje. Abajo pulsamos en responder y rellenamos con título "hola" y con cuerpo "muy bien". |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la carpeta outbox del vetvet1. Vemos el mensaje enviado. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Pulsamos en el último mensaje enviado y le damos a borrar. Confirmamos y vamos a la carpeta trashbox. |
| **Salida esperada** | Vemos el mensaje en la carpeta trashbox. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Vamos a la carpeta trashbox y pulsamos en el último mensaje. Lo borramos y vamos de nuevo a la carpeta trashbox. |
| **Salida esperada** | El mensaje se ha eliminado por completo. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Enviamos un mensaje con el título erotic y el cuerpo hola a nosotros mismos. Vamos a spambox y comprobamos que ha llegado ahí, ya que erotic es una palabra de spam configurada. |
| **Salida esperada** | El mensaje aparece en la carpeta de spam. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#8>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test anteriores en inglés |
| **Salida esperada** | Todo se traduce correctamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 30: Gestión de mensajes

Descripción

Podemos crear carpetas nuevas, mover entre carpetas nuestros mensajes o eliminar las carpetas que hemos creado, pero no las predeterminadas.

Acceso

Usamos "Perfil/Mensajería", donde podemos ver las carpetas existentes.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Autenticados como animaniac1, vamos a la mensajería. Creamos una carpeta nueva llamada "Importantes". |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la lista de carpetas |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Desde la carpeta inbox, acceder al primer mensaje y mover a Importantes usando el desplegable de carpetas. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la carpeta importantes |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Volvemos a la lista de carpetas y pulsamos en editar la carpeta Importantes. Pulsamos en borrar. Vamos a trashbox. |
| **Salida esperada** | El mensaje que habíamos guardado en Importantes se encuentra ahora en trashbox. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Todos los elementos se traducen adecuadamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 31: Registrar banner y modificar banner

Descripción

Los anunciantes pueden registrar y modificar sus banners.

Acceso

Autenticados como anunciante, usamos "Perfil/Administrar banners", donde podemos ver la lista de banners disponibles. Haremos los test como partner1.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Vemos que los datos tienen el formato adecuado. Los enlaces llevan a la página del anuncio y las imágenes se muestran. |
| **Salida esperada** | Los datos tienen el formato adecuado. |
| **Salida obtenida** | Los datos no tienen el formato adecuado, las URL no son enlaces y las imágenes no se muestran correctamente |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Registramos un nuevo banner. Dejamos los campos en blanco. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve errores en todos los campos. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Registramos un nuevo banner. Rellenamos ambos campos con http://www.test1.com. |
| **Salida esperada** | Se crea el banner correctamente. Podemos verlo en la última página. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Editamos el primer banner de la lista y lo borramos. |
| **Salida esperada** | Desaparece de la lista. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Editamos el primer banner de la lista. Cambiamos ambos campos con http://www.test1.com. |
| **Salida esperada** | El banner aparece con los nuevos campos en la lista. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Todos los elementos se traducen adecuadamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 32: Certificar mascota

Descripción

Los veterinarios pueden certificar mascotas.

Acceso

Autenticados como veterinario, usamos la "Mascotas/Listar todas" para ver las mascotas y seleccionar una para certificarla, previo acuerdo contactando por mensajes o por otro medio (como puede ser una llamada telefónica).

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Autenticados como vetvet1, pulsamos en la última mascota de la lista. Vemos que en su perfil aparece la opción de certificar. Lo usamos. |
| **Salida esperada** | Aparece nuestro nombre demostrando que la hemos certificado. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Repetir en ingles con la penúltima mascota de la lista. |
| **Salida esperada** | Se traduce adecuadamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 33: Crear y editar tipo de mascota

Descripción

Como administrador podemos crear nuevos tipos de mascotas para el sistema.

Acceso

Autenticados como admin, usamos "Perfil/Tipos" para ver los tipos actuales.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Intentamos crear el tipo dog. |
| **Salida esperada** | Aparece un error explicándonos que ya existe. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Intentamos crear el tipo snake. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la lista y snake esta en última posición. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Editamos el tipo dog y le cambiamos el nombre a crocodile. |
| **Salida esperada** | Aparece un error explicándonos que el tipo está siendo usado por alguna mascota. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Editamos el tipo dog y lo borramos. |
| **Salida esperada** | Aparece un error explicándonos que el tipo está siendo usado por alguna mascota. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Editamos el tipo rabbit y le cambiamos el nombre a crocodile. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la lista y aparece crocodile en el lugar donde estaba rabbit. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Editamos el tipo crocodile y lo borramos. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la lista y crocodile ya no aparece. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test en inglés, con ant en vez de snake y bird en vez de rabbit. |
| **Salida esperada** | Todos los campos se traducen adecuadamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 34: Crear y editar atributo de tipo

Descripción

Como administrador podemos definir los atributos que tendrá un tipo dado de mascotas para el sistema.

Acceso

Autenticados como admin, usamos "Perfil/Atributos" para ver los tipos actuales.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Intentamos crear el atributo "PPP" para el tipo dog. |
| **Salida esperada** | Aparece un error explicándonos que ya existe. |
| **Salida obtenida** | No aparece un error. Aparece un “Panic” tal y como se muestra en la siguiente foto |
| **Notas del tester** | Se ha seguido el orden indicado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Intentamos crear el atributo "Tamaño" para el tipo perro. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la lista y Tamaño esta en última posición. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Editamos el tipo "PPP" y le cambiamos el nombre a "color" para el tipo perro. |
| **Salida esperada** | Aparece un error explicándonos que el atributo del tipo está siendo usado por alguna mascota. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Editamos el tipo "PPP" del tipo dog y lo borramos. |
| **Salida esperada** | Aparece un error explicándonos que el atributo del tipo está siendo usado por alguna mascota. |
| **Salida obtenida** | Se ha podido borrar el tipo PPP a pesar de estar siendo usado por un perro. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Descripción** | Editamos el tipo "Tamaño" del tipo dog y le cambiamos el nombre a color. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la lista y aparece color en el lugar donde estaba Tamaño. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Descripción** | Editamos el tipo color y lo borramos. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve a la lista y color ya no aparece para el tipo dog. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Descripción** | Repetimos los test en inglés. |
| **Salida esperada** | Todos los campos se traducen adecuadamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 35: Banear animaniaco

Descripción

Como administrador podemos deshabilitar a animaniacos.

Acceso

Autenticados como admin, usamos "Gente/Lista de animaniacos" o "Perfil/Lista de reportes".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Desde la lista de todos los animaniacos, baneamos al animaniac1. Nos autenticamos como animaniac1 y comprobamos que no podemos acceder. |
| **Salida esperada** | El animaniaco se señala como baneado y no se puede acceder. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Volvemos a autenticarnos como admin y desbaneamos al animaniac1. Intentamos acceder como animaniac1. |
| **Salida esperada** | Se quita la señal de usuario baneado y además podemos acceder como animaniac1. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Repetimos el test en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los campos se traducen correctamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 36: Borrar del sistema a un animaniaco baneado

Descripción

Como administrador podemos borrar la cuenta de un animaniaco baneado, normalmente a petición del propio usuario, ya que le no puede acceder a su cuenta para borrarla.

Acceso

Autenticados como admin, usamos "Gente/Lista de animaniacos" o "Perfil/Lista de reportes".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Desde la lista de los animaniacos reportados, borramos la cuenta del animaniac4. Accedemos a la lista de todos los animaniacos y vemos que no aparece. |
| **Salida esperada** | El animaniaco borrado no aparece en la lista. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Repetimos el test en inglés con el animaniaco 8. |
| **Salida esperada** | Todos los campos se traducen correctamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 37: Editar tiempo de cache

Descripción

Como administrador podemos editar el tiempo de cache del buscador de los animaniacos.

Acceso

Autenticados como admin, usamos "Perfil/Configuración del sistema".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Pulsamos en editar y cambiamos a 30 segundos el tiempo y a -5 la cuota de anunciante. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve un error porque la tasa no puede ser negativa. |
| **Salida obtenida** | No devuelve ningún error. Los datos no se modifican en base de datos pero el error no se muestra. Al pulsar en el botón “Save” se queda en la vista de edición. |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Pulsamos en editar y cambiamos a 30 segundos el tiempo y a 5 la cuota de anunciante. |
| **Salida esperada** | Vemos que se ha cambiado correctamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Repetimos el test en inglés cambiándolo a los valores iniciales. |
| **Salida esperada** | Todos los campos se traducen correctamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

# Caso de uso 38: Editar spamword

Descripción

Como administrador podemos editar el tiempo de cache del buscador de los animaniacos.

Acceso

Autenticados como admin, usamos "Perfil/Administrar palabras de spam".

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Descripción** | Añadimos la palabra sex. |
| **Salida esperada** | Nos devuelve un error porque la palabra ya existe. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Descripción** | Añadimos la palabra droga. |
| **Salida esperada** | La palabra aparece al final de la lista. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Descripción** | Le damos a borrar la palabra droga. |
| **Salida esperada** | La palabra ya no aparece en la lista. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Descripción** | Repite los test en inglés |
| **Salida esperada** | Todos los campos se traducen correctamente. |
| **Salida obtenida** | La salida obtenida es igual a la esperada |
| **Notas del tester** |  |